

Vive la experiencia de convertirte en diseñador, artista o programador de videojuegos



Ciclo Formativo de Grado Superior

ANIMACIONES 3D JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS



IES PRÁXEDES MATEO SAGASTA

Glorieta del Dr. Zubía, s/n

26003 Logroño - La Rioja

941 256 500

ies.sagasta@larioja.edu.es

<https://iessagasta.larioja.edu.es/>



GRADO SUPERIOR DE LA FAMILIA PROFESIONAL DE IMAGEN Y SONIDO ANIMACIONES 3D, JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS

DURACIÓN:
2.000 horas

HORARIO:
Vespertino

FORMA DE ACCESO:

Acceso directo:

- Título de Bachillerato
- Título de Técnico en Grado Medio
- FP 2ª Grado

Acceso mediante prueba

¿QUÉ VOY A APRENDER?

Generar animaciones 2D y 3D para producciones audiovisuales y desarrollar productos audiovisuales multimedia interactivos, integrando los elementos y fuentes que intervienen en su creación y teniendo en cuenta sus relaciones, dependencias y criterios de interactividad a partir de parámetros previamente definidos.

AL FINALIZAR, ¿QUÉ OPCIONES LABORALES TENGO?

Trabajar como animador o animadora 2D y 3D, intercalador o intercaladora, modelador o modeladora, grafista digital, generar espacios virtuales, integración multimedia digital, desarrollar aplicaciones y productos multimedia, técnico o técnica en sistemas y realización en multimedia.

1º CURSO : Módulo profesional	Horas/año	Horas/semana	
1086. Diseño, dibujo y modelado para animación.	170	5	
1087. Animación de elementos 2D y 3D.	250	8	
1088. Color, iluminación y acabados 2D y 3D.	160	5	
1090. Realización de proyectos multimedia interactivos.	200	6	
1094. Formación y orientación laboral.	90	3	
Horario reservado para el módulo impartido en inglés.	90	3	
2º CURSO: Módulo profesional	Horas/año	Horas/semana 2 trimestres	Horas/semana 1 trimestre
1085. Proyectos de animación audiovisual 2D y 3D.	100	5	
1089. Proyectos de juegos y entornos interactivos.	100	5	
1091. Desarrollo de entornos interactivos multidispositivo.	160	8	
0907. Realización del montaje y postproducción de audiovisuales	140	7	
1095. Empresa e iniciativa emprendedora.	60	3	
Horario reservado para el módulo impartido en inglés.	40	2	
1096. Formación en centros de trabajo.	400		400
1093. Proyecto de animaciones 3D, juegos y entornos interactivos.	40		40

Real Decreto 1583/2011, de 4 de noviembre, por el que se establece el título de Técnico Superior en Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos y se fijan sus enseñanzas mínimas.

Orden ECD/309/2012, de 15 de febrero, por la que se establece el currículo del ciclo formativo de Grado Superior correspondiente al título de Técnico Superior en Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos.

